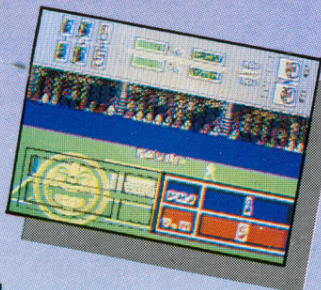
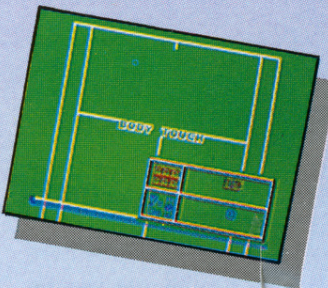


GAME FEATURES

- Featuring: singles or doubles action, on grass or clay courts.



- Realistic tennis action, includes lobs, slices & topspin.



- 2 perspectives to-view, giving you the best view & control over the game action.

Elite Systems Limited,
Anchor House, Anchor Road, Aldridge,
Walsall, West Midlands WS9 8PW, England.

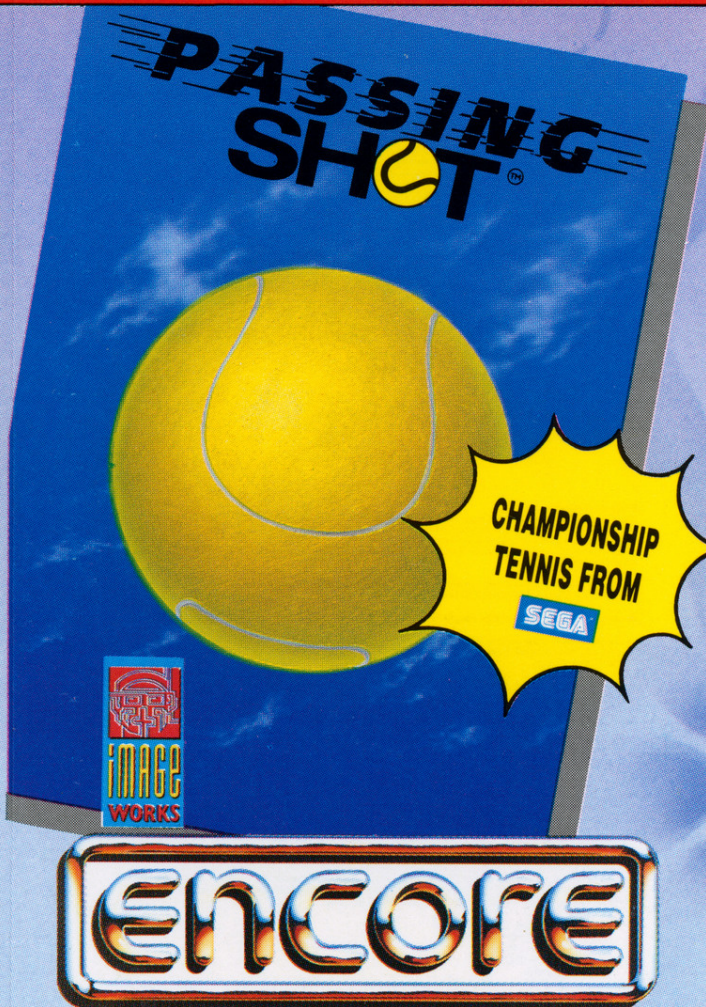
Consumer Hot Line (0922) 743408

CBM64/128

COMMODORE 64/128

**PASSING
SHOT**

ENCORE



PASSING SHOT™

Passing Shot™, the Sega™ con-op sports sensation comes to the home computer.

Passing Shot™ allows you to participate in championship tennis at world-class standard, visiting locations all over the globe, in singles or doubles, over clay and grass courts.

LOADING INSTRUCTIONS:

SPECTRUM CASS.

Select Tape Loader or Type LOAD **

Select the joystick interface you require.

Two players can use one joystick and one on a keyboard.

Use the joystick to control the directions, press FIRE and push the joystick to play a stroke.

With FIRE pressed:

Forward	Flat
Left	Slice
Right	Top Spin
Back	Lob

The following keys perform the same function:

Up	O	A
Down	Left	O
Right	Right	P
Fire	Space	Restart game
1	Music On	
2	Music Off	

COMMODORE 64 CASS.

Press SHIFT and RUN/STOP simultaneously

AMSTRAD CPC CASS.

Type RUN*

COMMODORE 64-AMSTRAD CPC CASS.

Use the joysticks to control the directions, press FIRE and push the joystick to play a stroke.

With FIRE pressed:

Forward	Flat
Left	Slice
Right	Top Spin
Back	Lob

Alternatively, the following keys can be used:

Up	P
Down	L
Right	X
Fire	Space
R	Restart Game

PLAYING INSTRUCTIONS:

Press FIRE for keyboard equivalent) to start. If you wish to play doubles, then FIRE must be pressed on both sets of controls, input your initials by moving the marker across the letterpad, then select the difficulty level - higher levels start you further into the world stages and put you up against tougher opposition.

Passing Shot™ lets you play the deciding set in a three set match. If you play doubles then the two players are on the same side, against computer controlled doubles pairs. The trainees are included in-bounds when playing doubles.

The view of the court in Passing Shot™ is represented from spectator level for service, then switches to top-down perspective for rallies - this allows the best view and control over the action.

There are four types of stroke in Passing Shot™ - Flat, Slice, Topspin and Lob.

Serve the ball by selecting your shot as the ball flashes. The display will then alter to the top-down view. The joystick will control the movement of your player, but when the joystick fire button is pressed the different directions control the shot type.

Passing Shot™ follows the normal rules of tennis and incorporates all the usual features - double faults, body touches, direct returns, aces, service aces etc. You are required to reach six games to win the set, as per the rules of tennis. If you manage to win the match, the next round will take place at another location in the world.

PASSING SHOT™ HAS BEEN MANUFACTURED BY MIRRORSOFT LTD. UNDER LICENCE FROM SEGA ENTERPRISES LTD., JAPAN AND "PASSING SHOT" AND "SEGA" ARE TRADEMARKS OF SEGA ENTERPRISES LTD.
© 1988 SEGA ENTERPRISES LTD. MANUFACTURED BY MIRRORSOFT LTD.
© 1991 ELITE SYSTEMS LTD.

All rights reserved worldwide. Unauthorised copying, lending, broadcasting or resale without the express written permission of Elite Systems Ltd is strictly prohibited.

GUARANTEE:

This software product has been carefully developed and manufactured to the highest quality standards. Please read carefully the instructions for loading which are included. If for any reason you have difficulty in running the program, and believe that the product is defective, please return it directly to the following address:

Customer Services Dept.
Elite Systems Limited
Anchor House
Anchor Road
Aldridge
Walsall WS9 8PW

Our Quality Control Department will test the product and supply an immediate replacement at no extra cost. Please note that this does not affect your statutory rights.

PASSING SHOT™

Passing Shot™ - le jeu sportif à sensation joué sur les machines à sous de **Sega™** vient d'être à l'ordinateur domestique.

Dans **Passing Shot™** vous pouvez participer à un championnat de tennis de classe internationale, vous rendre aux quatre coins du globe pour jouer des matches simples ou doubles sur terre argile ou sur gazon.

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT: SPECTRUM CASS.

Sélectionnez le loader ou tapez "LOAD".

Sélectionnez ensuite l'interface du joystick dont vous avez besoin. Lorsque vous jouez à deux, l'un des joueurs peut jouer avec le joystick et l'autre avec le clavier.

Utilisez le joystick pour contrôler les directions. Pour jouer, appuyez sur FEU et poussez le joystick.

Lorsque le bouton FEU est enfoncé:

Vers l'avant	Smash
Vers la gauche	Slice
Vers la droite	Top Spin
Vers l'arrière	Lob
Les touches suivantes vous permettent d'exécuter la même fonction:	
Vers le haut	Q
Vers le bas	A
Vers la gauche	O
Vers la droite	P
Feu	Barre d'espace.
R	Recommencer jeu
1	Musique activée
2	Musique désactivée

COMMODORE 64 CASS.

Pour charger la cassette, appuyez sur SHIFT et RUN/STOP simultanément.

AMSTRAD CPC CASS.

Tapez RUN.

COMMODORE 64/AMSTRAD CPC CASS.

Pour contrôler les directions, appuyez sur FEU et poussez le joystick pour jouer le coup.

Lorsque FEU est enfoncé:

Vers l'avant	Smash
Vers la gauche	Slice
Vers la droite	Top Spin
Vers l'arrière	Lob
Alternativement, les touches suivantes peuvent être utilisées:	
Vers le haut	P
Vers le bas	L
Vers la gauche	Z
Vers la droite	X
Feu	Barre Espace
R	Recommencer Jeu

INSTRUCTIONS DE JEU

Appuyez sur FEU (ou sur la touche équivalente au clavier) pour commencer. Si vous désirez jouer en double, appuyez sur FEU sur les deux jeux de commandes. Introduisez vos initiales en déplaçant le marqueur le long du pavé alphabétique puis sélectionnez le niveau de difficulté. Plus le niveau est élevé, plus vous vous retrouvez loin dans le monde et plus l'opposition est difficile.

Avec **Passing Shot™** vous pouvez jouer le set décisif dans un match en trois sets. Si vous jouez en double, les deux joueurs se trouvent alors dans le même camp et jouent contre le couple contrôlé par l'ordinateur. Les lignes de côté sont comprises dans les limites si vous jouez en double.

La vue du court de tennis dans **Passing Shot™** est représentée au niveau du spectateur pour le service puis passe en perspective de haut en bas pour les rencontres, ce qui permet une meilleure visualisation et un meilleur contrôle de l'action.

Il existe quatre types de coups dans **Passing Shot™** : Smash, Slice, Lift et Lob.

Pour servir, sélectionnez votre coup au moment où la balle clognote. L'affichage passe ensuite en vue de haute en bas. Le joystick contrôle le mouvement du joueur mais lorsque vous appuyez sur le bouton feu, le type de coup variera selon des directions.

Passing Shot™ suit les règles normales du tennis et comprend toutes les caractéristiques habituelles: double fautes, toucher du corps, rebous directs, as, service en as etc. Pour gagner un set, vous devez atteindre six jeux tout comme dans les règles du tennis. Si vous arrivez à gagner le match, le tour suivant se passera dans un pays différent.

PASSING SHOT™ A ETE FABRIQUE PAR MIRRORSOFT LTD. SOUS LICENCE DE SEGA ENTERPRISES LTD., JAPON. "PASSING SHOT" ET "SEGA" SONT DES MARQUES DÉPOSÉES DE SEGA ENTERPRISES LTD.
© 1988 SEGA ENTERPRISES LTD. FABRIQUE PAR MIRRORSOFT LTD.

Tous droits réservés dans le monde entier. La reproduction, le prêt, la diffusion et le commerce du produit est strictement interdite sans au préalable le consentement écrit d'Elite Systems Ltd.

GARANTIE

Ce logiciel a été élaboré et fabriqué pour être d'une qualité extrême. Lisez attentivement les instructions de chargement incluses. Si pour n'importe quelle raison, vous rencontrez des difficultés au chargement du programme et pensez que le produit est défectueux, retournez-le directement à l'adresse suivante:

Customer Services Dept
Elite Systems Ltd
Anchor House
Anchor Road
Aldridge
Walsall WS9 8PW

Notre service de contrôle de qualité testera le produit et vous le remplacera immédiatement sans charge. Veuillez noter que ceci n'affecte en rien vos droits statutaires.

PASSING SHOT™

Passing Shot™ - die Coin-op Sport-Sensation von **Sega™** jetzt auf dem Homecomputer!

Passing Shot™ gibt Ihnen die Chance, bei Turnieren gegen die Weltklasse der Tennisspieler anzutreten - und dabei rund um den Globus zu reisen, für Einzel- und Doppelspiele, auf Rasen - und auf Hartplätzen.

LADENANLEITUNG

SPECTRUM CASS.

Zum Laden der Kassettenversion den TAPE LOADER wählen oder diesen Befehl eingeben: LOAD™

Joystick über die entsprechende Schnittstelle einstecken. Wenn 2 Spieler spielen, kann einer über den Joystick, der andere über die Tastatur steuern.

Die Richtungssteuerung erfolgt über den Joystick. Zur Ausführung eines Schlags FEUER drücken und Joystick betätigen.

Mit gedrücktem FEUERKNOPF:

Vorwärts	Schmetterball (Flat)
Links	Slice
Rechts	Topspin
Rückwärts	Hochball
Wer dies vorzieht, kann stattdessen folgende Tasten verwenden:	
Hoch	Q
Runter	A
Links	O
Rechts	P
Feuer	Levertaste
R	Neustart
1	Musik on
2	Musik aus

COMMODORE 64 CASS.

Zum Laden der Kassettenversion SHIFT festhalten und RUN/STOP drücken.

AMSTRAD CPC CASS.

Befehl zum Laden der Kassettenversion RUN™.

COMMODORE 64/AMSTRAD CPC CASS.

Die Richtungssteuerung erfolgt über den Joystick. Zur Ausführung eines Schlags FEUER drücken und Joystick betätigen.

Mit gedrücktem FEUERKNOPF:

Vorwärts	Schmetterball (Flat)
Links	Slice
Rechts	Topspin
Rückwärts	Hochball
Wer dies vorzieht, kann stattdessen folgende Tasten verwenden:	
Hoch	P
Runter	L
Links	Z
Rechts	X
Feuer	Levertaste
R	Neustart

SPIELSTEUERUNG.

Zum Starten FEUER drücken. Für Doppelspiele muß auf beiden Steuergeräten FEUER gedrückt werden. Zum Eingeben der Initialen den Cursor auf die betreffenden Buchstaben fahren, dann den Schwierigkeitsgrad wählen. Auf den höheren Ebenen müssen Sie sich auf härtere Gegner gefaßt machen. In **Passing Shot™** kann ein Satzgewinn in drei Sätzen erfolgen. Beim Doppel spielen die zwei menschlichen Tennisspieler zusammen gegen ein elektronisches Paar. Wie üblich, verbleibt sich das Spielfeld beim Doppel.

Die Sicht auf das Spielfeld ist beim Aufschlag die des Zuschauers und wechselt dann auf eine Sicht von oben. Dies ist der optimale Blickwinkel für eine präzise Spielkontrolle.

Passing Shot™ kennt vier Schläge: Flacher Schlag, Geschntiener Schlag, Topspin und Lob (Hochschlag).

Sobald der Ball zu kommen beginnt, wählen Sie Ihren Schlag. Sofort ändert sich die Ansicht auf den "Blickwinkel von oben". Der Joystick steuert im Prinzip die Bewegungen Ihres Spielers, doch bei gleichzeitigem Festhalten des Feuerknopfs bestimmen Sie damit die Schlägert.

Passing Shot™ hält sich an die international verbindlichen Spielregeln und beinhaltet alle üblichen Aspekte dieser Sportart: Doppelfehler, Körperkontakt, Returns, Aces, Direct Returns usw. In Übereinstimmung mit den Weltkampfrichtlinien bringt der Spieler, der zuerst sechs Spiele gewinnt, den Satz an sich. Wenn Sie als Sieger aus dem Match hervorgehen, geht es gleich weiter zu einem anderen aufregenden Match - am anderen Ende der Welt.

PASSING SHOT™ WURDE VON MIRRORSOFT LTD. UNTER LICENZ VON SEGA ENTERPRISES LTD., JAPAN, HERGESTELLT. "PASSING SHOT" UND "SEGA" SIND WARENZEICHEN VON SEGA ENTERPRISES LTD.
© 1988 SEGA ENTERPRISES LTD. HERGESTELLT VON MIRRORSOFT LTD.

All Rechte weltweit vorbehalten. Jegliches Kopieren, der Verleih, die Verbreitung und der Wiederverkauf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung durch Elite Systems Ltd ist streng untersagt und gesteszwidrig.

GARANTIE

Dieses Softwareprodukt wurde sorgfältig entwickelt und nach den höchsten Qualitätsanforderungen hergestellt. Bitte halten Sie sich an die Ladenweisung für Ihr System. Falls Sie bei dem Betreiben des Programms Schwierigkeiten haben und der Ansicht sind, daß ein Mangel am Produkt vorliegt, dann senden Sie es bitte direkt an uns:

Customer Services Dept
Elite Systems Limited
Anchor House
Anchor Road
Aldridge
Walsall WS9 8PW

Unsere Qualitätskontrollabteilung wird das Produkt testen und Ihnen einen sofortigen kostenlosen Ersatz zukommen lassen. Dies beeinträchtigt in keiner Weise Ihre üblichen Konsumentenrechte.

PASSING SHOT™

Passing Shot™ - il sensazionale gioco coin-op di simulazione sportiva prodotto da **Sega™** è stato finalmente ideato anche in versione per home computer.

Passing Shot™ vi fa partecipare a tornei di tennis di fama internazionale, permettendovi di visitare località in tutto il mondo e di disputare incontri di angolo o di doppio, su superfici in terra battuta o erba.

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

SPECTRUM CASS.

Per caricare il nastro, selezionare il programma di caricamento o digitare "LOAD".

Scegliere l'interfaccia Joystick desiderata. Due giocatori possono usare uno il Joystick e l'altro la tastiera.

Utilizzare il Joystick per controllare le direzioni, premere il PULSANTE e spingere il Joystick per giocare un colpo.

Con il PULSANTE premuto:

In avanti	Piatto
Sinistra	Colpo Tagliato
Destra	Top Spin
Indietro	Lob
I seguenti tasti hanno la stessa funzione:	
Su	Q
Giu	A
Sinistra	O
Destra	P
Equivalente Del Pulsante	Barra Spaziatrice
R	Per ricominciare il gioco
1	Musica attivata
2	Musica disattivata

COMMODORE 64 CASS.

Per caricare il nastro, premere SHIFT e RUN/STOP contemporaneamente.

AMSTRAD CPC CASS.

Per caricare il nastro, digitare RUN™

COMMODORE 64/AMSTRAD CPC CASS.

Utilizzare il Joystick per controllare le direzioni, premere il PULSANTE e spingere il Joystick per giocare un colpo. Con il PULSANTE premuto:

In avanti	Piatto
Sinistra	Colpo Tagliato
Destra	Top Spin
Indietro	Lob
Alternativamente si possono usare i seguenti tasti:	
Su	P
Giu	L
Sinistra	Z
Destra	X
Equivalente Del Pulsante	Barra Spaziatrice
R	Per ricominciare il gioco.

ISTRUZIONI DI GIOCO

Per iniziare premere il PULSANTE del Joystick (o tasto equivalente sulla tastiera). Se volete giocare un doppio, il PULSANTE o equivalente deve essere premuto su entrambi i gruppi di comando. Inserite le vostre iniziali spostando il marker lungo il display delle lettere, selezionate quindi il livello di difficoltà - i livelli più avanzati vi fanno competere in tornei internazionali più difficili, dove dovrete affrontare avversari più agguerriti.

Passing Shot™ vi fa giocare il set decisivo di un incontro su tre set. Se giocate un doppio, i due giocatori giocano insieme contro il coppia di giocatori controllata dal computer. Negli incontri di doppio i comandi fanno parte della superficie di gioco. La panoramica del campo in **Passing Shot™** viene effettuata a livello del pubblico, per il servizio, per poi passare ad una ripresa dall'alto in basso per gli scambi da fondocampo. Ciò garantisce la migliore panoramica ed il miglior controllo sull'azione possibile.

In **Passing Shot™** sono previsti quattro tipi di colpi: Piatto, Colpo tagliato, Topspin e Lob.

Eseguite il servizio selezionando il colpo quando la palla lampeggia. Il display passerà quindi alla ripresa dall'alto in basso. Il Joystick controlla i movimenti del vostro giocatore, ma quando si preme il pulsante del Joystick le varie direzioni selezionano il tipo di colpo.

Passing Shot™ segue le regole standard del tennis, e comprende tutti gli elementi tipici del gioco: doppi falli, tocchi con il corpo, rinvii diretti, aces, aces su servizio, ecc. In conformità alle regole del tennis, per vincere un set dovete vincere sei giochi. Se riuscite a vincere l'incontro, il turno successivo vi porterà a giocare in una località diversa.

PASSING SHOT™ E PRODOTTO DALLA MIRRORSOFT LTD. SU LICENZA DELLA SEGA ENTERPRISES LTD., JAPAN. "PASSING SHOT" E "SEGA" SONO MARCHI REGISTRATI. DELLA SEGA ENTERPRISES LTD.
© 1988 SEGA ENTERPRISES LTD. PRODOTTO DA MIRRORSOFT LTD.

Tutti i diritti riservati dovunque. È assolutamente proibito riprodurre, diffondere, trasmettere o rivendere il prodotto senza previa autorizzazione scritta da parte della Elite Systems Limited.

GARANZIA

Il presente software è stato elaborato con la massima attenzione osservando i più elevati standard di qualità. Leggere attentamente le istruzioni accluse relative al caricamento. Se per un qualsiasi motivo avete difficoltà a lanciare il programma e pensate che il prodotto sia difettoso, respidetelo direttamente al seguente indirizzo:

Customer Services Dept
Elite Systems Limited
Anchor House
Anchor Road
Aldridge
Walsall WS9 8PW

Il nostro Reparto per il Controllo della Qualità esaminerà il prodotto e ve ne tornerà un altro, in sostituzione senza alcuna spesa da parte vostra. Questo avviso non viola alcuno dei diritti costituzionali dell'utente.